

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN CURSO 2025/2026

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN 1º ESO

Al término de cada evaluación la nota global conseguida por el alumno, se obtendrá de acuerdo a los siguientes criterios de calificación:

Primera Evaluación
<ol style="list-style-type: none">1. Resumen del tema en formato de procesador de texto, presentación u otra herramienta informática. (20%) (1.1, 1.2)2. Prácticas de algoritmos sencillos y su correspondiente diagrama de flujo en papel o preferentemente usando una aplicación específica. Rúbrica trabajos de ordenador. (30%) (1.1, 1.2)3. Prácticas de algoritmos relativos al programa que desarrollean, ejemplo Scratch. Rúbrica trabajos de ordenador. (30%) (1.2, 1.3)4. Prueba objetiva sobre los conceptos estudiados. (20%) (1.1, 1.2, 1.3)

Segunda Evaluación
<ol style="list-style-type: none">1. Resumen del tema computadores en formato de procesador de texto, presentación u otra herramienta informática. (10%) (3.1, 3.2, 3.3)2. Prueba objetiva sobre los conceptos estudiados. (20%) (3.1, 3.5)3. Actividades evaluableas prácticas con un procesador de textos y edición de imagen. Rúbrica trabajos de ordenador. (20%) (3.4, 3.6)4. Resumen del tema redes en formato de procesador de texto, presentación u otra herramienta informática (10%) (4.1)5. Actividades evaluableas prácticas con una búsqueda de cierta información. Deberán hacer búsquedas seguras respetando los derechos de autor. Rúbrica trabajos de ordenador. (20%) (4.2, 4.3)6. Prueba objetiva sobre los conceptos estudiados en redes. (20%) (4.1, 4.2, 4.3)

Tercera Evaluación

1. Resumen del tema en formato de procesador de texto, presentación u otra herramienta informática. (20%) [\(2.1\)](#)
2. Prácticas evaluables de programación con Scratch y/o MakeCode de alguna aplicación (un videojuego, por ejemplo). Deberán dividir el problema en tareas sencillas. Rúbrica trabajos de ordenador. (40%) [\(2.1, 2.2, 2.3\)](#)
3. Práctica evaluable de programación por bloques App Inventor. Deberán dividir el problema en tareas sencillas. Rúbrica trabajos de ordenador. (20%) [\(2.4, 2.5\)](#)
4. Prueba objetiva sobre los conceptos estudiados. (20%) [\(2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5\)](#)

Se considera que un alumno ha superado la evaluación si obtiene una calificación igual o superior a 5.

Si por la metodología utilizada, un trimestre no se utilizara algunos de los instrumentos de evaluación establecidos, su porcentaje pasará al apartado que crea más conveniente el profesor, indicándolo en todo caso a los alumnos.

Las evaluaciones pendientes serán recuperadas cuando el alumno adquiera los conceptos y las competencias clave desarrolladas en las unidades de las que consten.

Al finalizar el curso, se considerarán que han logrado superar los contenidos y las competencias específicas establecidas en el currículo, aquellos alumnos cuya nota media de las tres evaluaciones sea igual o superior a 5.

Al tener el carácter de evaluación continua, la materia debe ser conocida mínimamente en su conjunto y no aislada y parcialmente. Esto implica que la evaluación final será sumativa, integradora de todos los conocimientos impartidos durante el curso, por lo que la evaluación final de junio se incluirán los contenidos que se estimen fundamentales correspondientes también a los otros períodos anteriores ya evaluados.

Si algún alumno es sorprendido copiando o en posesión dispositivos electrónicos encendidos durante el examen, la calificación del mismo será de cero.

El plagio total o parcial en los trabajos se calificará con cero. Entendemos por plagio la copia de un trabajo, ejercicio, tarea... ajeno haciéndolo pasar por nuestro, ya sea total o parcialmente.