

SOLUCIONES

NEXUS LUDI

Financiado por:



ALCOHOL Y TABACO

1. ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA

d. Problemas cardiovasculares, cáncer y enfermedades respiratorias, cerebro vasculares y del aparato digestivo entre otros.

2. ¡ACTIVA TUS SENTIDOS!

Las drogas te alejan de lo grande que puedes llegar a ser

3. ¡NO TE MAREES!

Conseguir andar **3 metros** en línea recta! (4 pasos aproximadamente)

4. ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA

c. Puede causar múltiples y graves enfermedades.

5. ENCUÉNTRAME!

A	V	I	E	S	Z	L	U	T	A
D	U	E	C	O	A	N	E	V	I
I	Y	U	R	I	E	S	G	O	B
C	A	N	C	E	R	A	I	M	E
C	O	L	U	N	A	S	H	I	U
I	N	I	I	O	T	O	C	T	A
O	P	A	S	E	R	I	L	O	N
N	I	C	O	T	I	N	A	S	X

Financiado por:

6. VERDADERO/FALSO

El alcohol es un alimento y por eso tiene tantas calorías. FALSO

El consumo de bebidas alcohólicas no es perjudicial porque no está prohibido ni siquiera a los menores de edad. FALSO

7. ¡NO PIERDAS EL ALIENTO!

Tienes que sostener un trozo de papel durante **5 segundos** en tu boca mediante la inspiración de aire. Tienes 3 intentos. ¡¡ÁNIMO!!

8. VERDADERO/FALSO

En una buena fiesta o celebración hay que tomar alcohol para divertirse. FALSO

El consumo de alcohol puede hacerte tomar malas decisiones. VERDADERO

9. ¿CÓMO ESTÁ DE ENVEJECIDA TU PIEL?

Comprobar que resuelven

10. VERDADERO/FALSO

El tabaco puede producir temblor de manos, vómitos y sensación de ahogo. VERDADERO

Financiado por:

Fumar solo los fines de semana no está tan mal. FALSO

11. ¡NO MALGASTES EL DINERO!

3 intentos para meter la moneda dentro del vaso.

12. ¡ACTIVA TUS SENTIDOS!

Demuestra que no necesitas fumar para ser interesante

13. ¡VENTAJAS HAY MILES!

Ventajas de no fumar: menor riesgo de enfermedades de pulmón, de garganta, del corazón, del aparato digestivo, evitas el mal aliento, mejora la piel, mayor rendimiento físico y deportivo, evita sensación de ahogo, tos, evita la aceleración del ritmo cardiaco, evitas que los dientes y las manos se pongan amarillos, ...

Ventajas no beber alcohol: menor riesgo de enfermedades del corazón, del hígado, digestivas, pérdida de peso, mejora el descanso, piel más bonita, mejora el rendimiento deportivo, pensar y hablar con mayor claridad, no se alteran los sentidos, no disminuye el control de nuestra conducta, controlar nuestra conducta evitando meternos en problemas, evita vómitos, resacas, mareos, evitar problemas con la familia, discusiones, ...

14. VERDADERO/FALSO

El tabaco es una droga. VERDADERO

El humo del tabaco tiene muchas sustancias tóxicas. VERDADERO

15. ¡ORDÉNAME!

Consumir drogas no te hace libre y moderno, te hace esclavo y débil.

Financiado por:



16. ¡ACTIVA TUS SENTIDOS!

- El alcohol te provoca inseguridad y tristeza

17. ¡NO TE MAREES!

Comprueba si ha escrito la frase:

DESPUÉS DE DARLE MUCHAS VUELTAS, HE LLEGADO A LA SIGUIENTE CONCLUSIÓN: ¡ME MAREO!

18. ENCUÉNTRAME!

T	O	O	M	U	S	N	O	C
E	E	I	F	C	I	R	D	O
C	T	C	Z	O	N	E	O	T
A	I	I	C	G	A	V	R	O
S	O	V	P	E	B	O	U	X
E	I	U	D	I	A	S	K	I
R	I	R	A	L	I	E	O	C
U	T	C	I	G	A	R	R	O

Financiado por:

HABILIDADES DE COMUNICACIÓN

1. ELIGE LA OPCIÓN CORRECTA

Respuesta: C (Pasiva, Agresiva, Asertiva)

2. VERDADERO O FALSO

Respuesta: VERDADERO (efectivamente la escucha activa se refiere a la habilidad de escuchar a la otra persona, no solo de oír sus palabras, sino también los sentimientos, ideas que hay detrás de lo que se está diciendo)

3. QUIEN SOY. Responde con SI o NO

Personaje: BOB ESPONJA

4. "EL CHISTOSO". Mímica

Ayuda para contar los chistes.

- Va un caracol y derrapa: tírate al suelo y arrástrate muy despacio, luego mueve el cuerpo haciendo como que derrapas.
- Van dos y se cae el de en medio: ponte en pie, explica que hay dos personas con gestos (tú y alguien a tu lado), señala el medio y tírate al suelo.

5. TABÚ.

Palabra: escucha activa

Palabras "tabús": escuchar, ojos, cabeza.

Posible explicación

Cuando oyes lo que dice alguien atentamente, mirándoles a la cara y prestando atención.

6. "DALE LA VUELTA"

EJEMPLO: Por favor podrías escuchar lo que estoy explicando y preguntar si tienes alguna duda.

Financiado por:



Me gustaría que dejaras de coger mis cosas y si las necesitas, avísame o pídemelas.

7. "EL TEATRERO"

Ayuda para la representación:

Puedes representar cada emoción poniendo caras diferentes.

8. VERDADERO / FALSO

Respuesta: **FALSO** (La comunicación asertiva es la capacidad de expresar mis derechos y opiniones sin la intención de herir a la persona que escucha)

9. ¿DÓNDE ESTÁN LAS HABILIDADES COMUNICATIVAS?

E	M	P	A	T	I	A	H	E	M	N	E	R
I	D	W	X	F	G	J	N	Q	E	A	E	E
A	S	E	R	T	I	V	I	D	A	D	U	S
U	B	G	W	R	A	A	Z	C	S	E	O	P
V	Z	C	Q	E	M	E	N	S	A	J	E	E
I	M	X	W	E	A	S	D	I	A	O	R	T
A	Y	U	S	D	E	I	V	M	N	A	E	O
E	S	C	U	C	H	A	A	C	T	I	V	A

10. "EL CHISTOSO". Mímica

Posible representación

Con tu cuerpo expresa que hay algo que no sabes, busca cerca de ti una pelusa, ponla encima de una silla y señala la pelusa.

11. "EL DESORDEN"

Respuesta: NO quiero hacer esto, porque no me siento cómodo/a

Financiado por:



12. "LO QUE MÁS ME GUSTA DE TI"

Ejemplo: me encanta como bailas, tu alegría, me siento bien cuando estoy contigo porque..., eres muy divertido/a...

13. "YO ME SIENTO"

Forma incorrecta de comunicarse	Mensajes "YO"
"A veces pasas de mí y me haces el vacío. Eres un egoísta"	Yo me siento triste porque necesito que me prestes más atención
" Me pones enfermo, estás con la música tan alta que no me dejas concentrarme"	Me gustaría estar en silencio cuando hago los deberes

14. "EL PINTOR"

Respuesta: mensaje



15. ELIGE LA OPCIÓN CORRECTA

Respuesta: A (Miramos a los ojos y asentimos cada poco tiempo.)

16. "TE PIDO QUE..."

Ejemplo: me gustaría que cuando estoy hablando, esperaras a que termine de hablar y así poder explicarme bien.

17. QUIEN SOY. Responde con SI o NO

Personaje: ROSALÍA

Financiado por:

INTELIGENCIA EMOCIONAL

1. TABÚ

Comprobar que aciertan ILUSIÓN

2. MÍMICA, saca ese actor/actriz que llevas dentro.

Comprobar que aciertan TERNURA.

3. PICTIONARIMANÍA

Comprobar que aciertan CULPA.

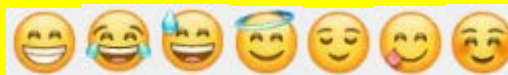
4. ¡CANTEMOS! Que sabemos que te encanta...

Al menos cantar 3 canciones que contengan la palabra AMOR

5. JEROGLÍFICO

Resuelve el siguiente jeroglífico con la siguiente clave de letras:

A	C	D	E	F	I	L	M	N	O	P	Y	R	S	U



LA FORMA DE PENSAR INFLUYE EN LAS EMOCIONES

Financiado por:



5. ADIVINA LA EMOCIÓN

SERENIDAD

6. ¡LLÉVAME LA CONTRARIA!

Comprobar que dice 3 argumentos positivos

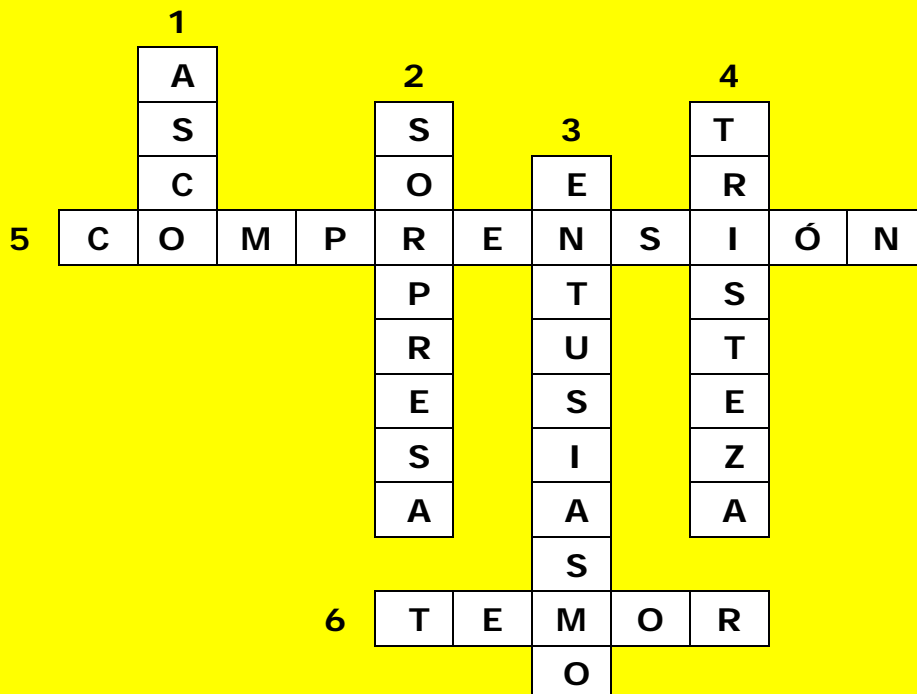
7. ¿CUÁL ES LA OPCIÓN CORRECTA?

d) Todas las anteriores son correctas.

8. ¿ESTÁS NERVIOSO?

Respira hondo y trata de inflar como si fuese un globo la tripa.

9. CRUCIGRAMA



Financiado por:

10. ¡COMPLETA Y AGRADECE!

Comprobar que completa la lista con esas acciones que merezca la pena agradecer.

Mis padres...

Mi mejor amigo/a...

Un vecino...

Un profesor/a...

11. ADIVINA ADIVINANZA... ¿QUÉ EMOCIÓN SOY?

La rabia

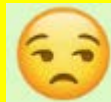
12. EMOJIS.



Juguetón



Tranquilo



Decepcionado

13. ¡REFRANERO, QUÉ SALERO!

Agradecido

14. CHOOSE ONE!

b. Miedo, alegría, tristeza, ira y asco.

Financiado por:

15. AGRADECE QUE NO ES POCO.

- Por un suspenso. Podemos sentirnos agradecidos porque suspender nos enseña que aprobar tiene un valor y requiere un esfuerzo.
- Por una pesadilla. Porque la realidad no es como la hemos vivido en el mal sueño y podemos disfrutarla ahora.
- Por un disgusto amoroso. Porque me ayuda a madurar y ver quién soy y qué es lo que me hace daño.

16. SOPA DE EMOCIONES.

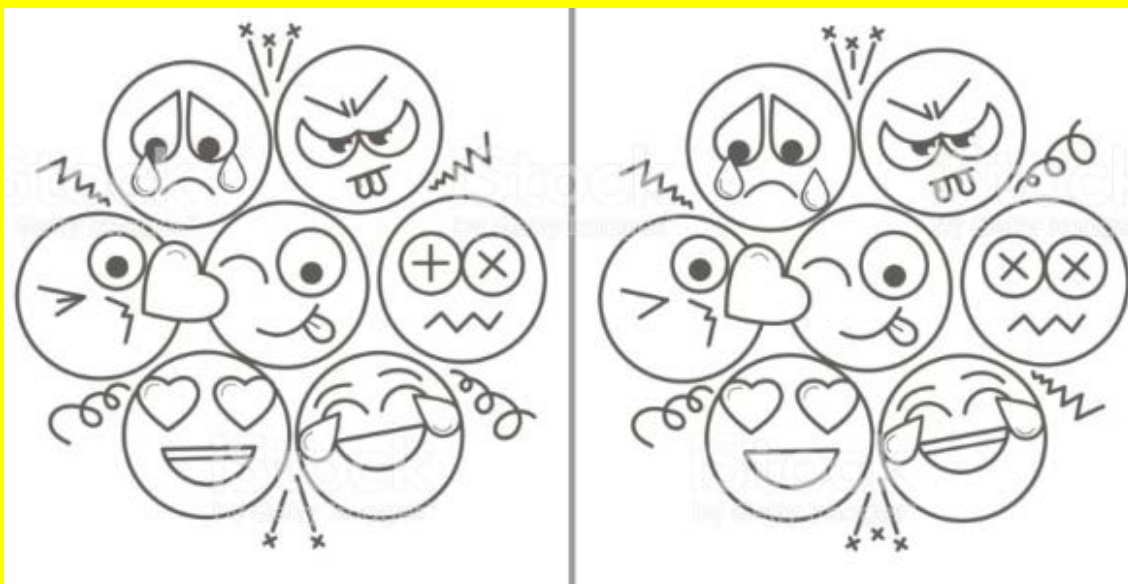
A	L	E	G	R	I	A	H
Z	H	R	B	M	R	L	V
N	Q	T	G	R	A	P	T
E	Y	F	A	Z	X	K	R
U	O	M	I	E	D	O	I
G	P	O	B	A	L	P	S
R	U	R	A	S	I	K	T
E	Y	T	R	G	T	X	E
V	T	P	H	D	R	Y	Z
S	O	R	P	R	E	S	A
E	W	C	U	L	P	A	W

(Solución: vergüenza, alegría, miedo, tristeza, culpa, ira, rabia y sorpresa).

Financiado por:



17. ENCUENTRA LAS 9 DIFERENCIAS



Solución:



Financiado por:

AUTOESTIMA Y AUTOCOMUNICACION

1. Tendrás **15 segundos para decir o escribir** las cualidades y características que te pide la prueba. Si no lo superas en el tiempo no pasarás de casillas. Necesitarás un cronometro para esta prueba.

2. ESCOGE LA RESPUESTA CORRECTA

La respuesta correcta en la **B)** la cual habla sobre la imagen 2.

3. PALABRAS PROHIBIDAS

Aquí tienes un ejemplo de definiciones sin nombrar las palabras prohibidas. Aunque aquí no hay una respuesta correcta ya que se deja fluir la imaginación, lo importante es no decir las palabras prohibidas y que lo averigüen.

Aspecto físico: forma física que tiene un ser humano, lo primero que vemos de alguien.

4. ¡¡¡TEN BUEN OIDO!!!

Audio 1: Autocomunicación negativa

Audio 2: Autocomunicación positiva

Audio 3: Autocomunicación positiva

Audio 4: Autocomunicación positiva

5. COLOCA EN SU LUGAR

La Posición correcta de las palabras es:

La **autoestima** afecta al estado de ánimo y a muchas parcelas de la vida, que no es algo ajeno que está fuera de control; por el contrario, es algo que se puede cambiar y **mejorar**. La **autocomunicación negativa** se produce cuando las personas se dicen desaprobaciones. Criticarse, culparse, quejarse y centrarse en las **debilidades** o errores que se cometen, son ejemplos de ésta. Las personas tienen una autoestima **baja** si se dicen muchas cosas negativas.

6. MÍMICA

Aunque no digan la frase tal cual viene en la lista de cualidades, el concepto y la idea que deben averiguar debe ser la igual.

7. DIBUJARRRR

Tienes el tiempo que necesites para elegir el concepto que vas a representar. Una vez elegido dispones de **1 minuto para dibujarlo**. Recuerda no puedes hablar ni dibujar letras y números

Si alguno de los participantes o compañeros de tu equipo **averiguan el dibujo** avanzarás de casilla. Deberás argumentar porque escogiste ese.

8. SOPA DE LETRAS "AUTOESTIMA ALTA"

Deberás encontrar al menos 3 palabras que caracterizan a una personalidad con alta autoestima, en 2 minutos. Existen **6 palabras**

A	F	U	I	N	H	B	G	V	R	T	F	G	H	L	K	M	I	Y	H
U	U	J	G	F	C	V	B	N	M	W	Q	R	S	D	C	O	L	P	T
T	G	T	Y	C	O	N	T	R	O	L	E	M	O	C	I	O	N	A	L
O	Y	S	O	T	F	C	D	R	X	D	C	E	S	R	W	G	H	I	U
C	G	E	P	W	L	O	P	J	G	V	J	N	H	R	E	D	H	J	I
O	B	G	Ñ	J	M	P	O	Q	A	E	F	I	C	I	E	N	T	E	F
N	N	U	L	I	M	P	L	I	C	A	C	I	O	N	G	J	N	M	F
T	M	R	G	R	Q	P	Ñ	M	N	B	F	C	G	E	S	F	G	B	G
R	O	I	V	O	T	N	E	I	M	I	C	O	N	O	C	O	T	U	A
O	P	D	F	E	T	H	J	U	W	R	L	S	D	F	V	J	S	Y	Y
L	Ñ	A	R	Y	I	O	L	N	Y	D	A	F	C	W	T	G	F	R	G
U	I	D	T	H	J	K	L	S	D	C	U	I	N	M	K	F	C	D	W

Financiado por:



9. VERDADERO O FALSO:

La autoestima es una habilidad para saber resolver mis conflictos.
VERDADERO

La autoestima es lo que yo pienso y siento sobre mí. **FALSO**

10. MEMORIA

Tendrás únicamente 15 segundos para memorizar la foto. Después, tomate el tiempo que necesites para responder a las preguntas.

Respuestas:

a) ¿Se pueden observar las emociones de los niños y niñas en las caras, que te transmitían? **Sí, transmiten diversión, compañerismo, entretenimiento, inseguridad, miedo, comunicación no verbal, trabajo en equipo, retos.**

b) ¿Había algún niño o niña triste, aislado o inseguro? **Sí, en la parte inferior de la imagen se puede observar como un niño con camiseta azul dentro del saco se siente con miedo, inseguro y seguramente transmitiéndose mensajes negativos para afrontar el juego. Sus compañeros parecen más seguros.**

c) ¿Qué hora marcaba el reloj, es algún momento del día clave en la diversión y bienestar de los niños y niñas? **Marca las 3 de la tarde. Seguramente sea el descanso después de la comida, el más largo durante las horas de colegio y en el que más puedes demostrar quién eres, relacionarte con los compañeros y probar tus habilidades. Es un momento de alegría, donde la autoestima ha de elevarse y no venirse abajo. Es un momento donde puedes detectar que otros compañeros están tristes, solos o su autoestima está siendo atacada, puedes ayudar, informar y proteger a esas personas.**

Financiado por:



11. ¡ASÍ SOY YO! RESPONDE LAS PREGUNTAS

En menos de **1 minuto** deberás demostrar tu **autoconocimiento y autoestima** respondiendo a estas preguntas sobre las áreas más importantes de nuestras vidas: la familia, los amigos y los estudios. Las respuestas deben concordar con la realidad y para ello estará tu familia para corroborarlo.

12. PALABRAS PROHIBIDAS

Aquí tienes un ejemplo de definiciones sin nombrar las palabras prohibidas. Aunque aquí no hay una respuesta correcta ya que se deja fluir la imaginación, lo importante es no decir las palabras prohibidas y que lo averigüen.

Bienestar: Situación en la que se encuentra alguien y se encuentra bien.

13. VERDADERO o FALSO

Debes tener al menos **2 bien** para avanzar de casilla:

El autoconcepto es la opinión que tienes sobre ti mismo. **FALSO**

La autocomunicación son las conversaciones internas que tenemos a diario con nosotros/as mismos. **VERDADERO**

El autoconcepto es cuando la opinión que tiene el resto sobre ti concuerda con la tuya propia. **FALSO**

14. DIBUJARRRR

Tienes el tiempo que necesites para elegir el concepto que vas a representar. Una vez elegido dispones de **1 minuto para dibujarlo**. Recuerda no puedes hablar ni dibujar letras y números

Si alguno de los participantes o compañeros de tu equipo **averiguan el dibujo** avanzarás de casilla. Deberás argumentar porque escogiste ese.

Financiado por:



15. UNE LAS PAREJAS



16. DESCUBRE LA PALABRA OCULTA

La palabra oculta es: **S O N R Í E**



17. "LISTA DE TRIUNFOS"

Dispones de **1 minuto** y deberás realizar una lista con tus logros y triunfos, deberás poner como **mínimo dos** en tu vida. Si pones menos no avanzarás de casilla ya que es un área que deberás trabajar más. Si algún miembro de tu familia o el juez detecta que se te ha **olvidado** un logro importante o no lo has valorado, tampoco avanzarás de casilla.

Financiado por:

18. AUTOCOMPONE Y CANTA

En esta prueba tienes **1 minuto** para componer una canción con un instrumento casero y con la frase "**confía en ti mismo**", si consigues que tenga al menos **3 frases** pasarás de casilla. El tiempo empezará a correr cuando hayas adquirido el instrumento musical que vas a usar.

19. MÍMICA

Aunque no digan la frase tal cual viene en la lista de cualidades, el concepto y la idea que deben averiguar debe ser la igual.

20. ¡¡¡TEN BUEN OIDO!!!

Audio 5: Autocomunicación positiva

Audio 6: Autocomunicación positiva

Audio 7: Autocomunicación negativa

Audio 8: Autocomunicación negativa

Financiado por:



PENSAMIENTO POSITIVO

1. EL ENTUSIASTA.

"Voy a aprovechar para ponerme en forma".
"Tengo más tiempo para estar con mi hermana"
"Pondré al día mis tareas" ...

2. TRANSFORMANDO SITUACIONES.

"Todo lo que empieza tiene un final".
"Quedan menos días para acabar que ayer".
"Pronto pasaremos a la fase 1"...

3. ¿QUÉ NO SOY?

- Cobardía: valentía
- Pereza: activa

4. ¿QUÉ MÁS SOY?

- Amorosa: cariñosa, tierna,
- Confiable: leal, noble, honrada

5. FRASES POSITIVAS



Después de la tormenta siempre sale el sol

6. LA FRASE ES (Mímica)

Comprobar que realiza la mímica correctamente.

¡La mayor fuerza está en tu mente!

Financiado por:



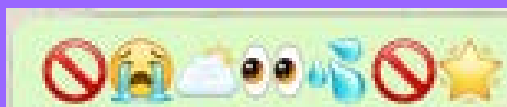
7. ORDENAME.

No hay mal que cien años dure

8. PASA PALABRA.

Abierta
Bondadosa
Capaz

9. EL ENTUSIASTA.



No llores porque el sol se oculta que las lágrimas no te dejarán ver las estrellas.

10. TRANSFORMANDO SITUACIONES.

- Voy a perder este curso por las clases online

A pesar de no poder asistir a clase presencialmente, los profesores están haciendo un esfuerzo por adecuar los contenidos y estamos dando las asignaturas correctamente. El estar haciendo online las clases, me permite tener más tiempo para dedicarme a profundizar los contenidos. Los profesores tendrán en cuenta esta situación y serán más comprensivos con los resultados.

11. ¿QUE NO SOY?

- Torpe: habilidosa
- Aburrida: divertida

Financiado por:



12. ¿QUÉ MÁS SOY?

- Soñador: imaginativo, idealista, romántico
- Amigable: amistoso, accesible, afable

13. EI TRASMISOR DE SUEÑOS.



A mal tiempo, buena cara

14. LA FRASE ES (mímica)

Piensa positivo, vivirás positivo.

15. ORDÉNAME

Cuida tus pensamientos, son tus futuras acciones

16. ¿QUÉ NO SOY?

- Soberbia: humildad, modestia
- Indiferencia: interés, empatía

17. PASA PALABRA

Dialogante

Eficaz

Responsable

Financiado por:



OCIO Y TIEMPO LIBRE

1. 5 actividades **DIVERTIDAS, BARATAS** y **SALUDABLES**

Jugar a la oca, jugar al parchís, jugar al party, patinar, pasear con amigas/os, jugar a la goma, jugar a la cuerda, hacer coreografías de bailes, ...

2. **ENCUENTRA LA DIFERENCIA**

Tienes 1 minuto para encontrar al menos 5 de las 7 diferencias que existen y nombrar un objeto que veas que puedes utilizar en tu tiempo libre.



Financiado por:

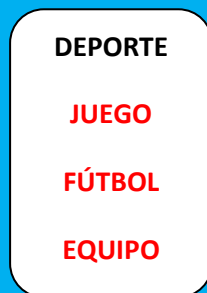
3. MÍMICA

Comprobar que lo hace bien

- Hacer deporte
- Tocar un instrumento
- Ir al cine

4. TABÚ

Comprobar que está bien ejecutado.



5. VERDADERO O FALSO

VERDADERO. Compartir con otros actividades de ocio aumenta vínculos familiares, la comunicación, el intercambio de sentimientos positivos, la sensación de pertenencia al grupo, aparte de ser una forma eficaz de combatir el aburrimiento y de aumentar la autoestima.

6. SOPA DE LETRA

Debes encontrar 5 deportes

N	O	T	N	I	M	D	A	B	R	E	A
O	M	S	I	T	E	L	T	A	A	R	N
O	L	S	Y	O	S	Q	R	L	H	J	A
K	A	T	P	M	O	U	E	O	T	Y	T
L	B	A	B	S	A	E	A	N	A	R	A
O	C	C	G	I	R	L	Z	C	I	O	C
B	I	C	I	L	C	O	N	E	M	X	I
T	P	A	X	C	O	V	A	S	X	P	O
U	L	P	M	I	S	A	L	T	O	R	N
F	P	Y	I	C	O	R	R	O	I	A	S

Financiado por:

7. A DIBUJARRRRR

Comprobar que está bien resuelto:

- Libro
- Cartas
- Habitación

8. MÍMICA

Comprobar que está bien resuelto:

- Ir de compras
- Ir al parque
- Salir con amigos

9. ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA

- Pasar mucho tiempo delante del televisión.
- No hacer nada.
- Fumar y beber
- Ninguna de las anteriores es correcta.**

Hay que eliminar o reducir al máximo las actividades de tiempo libre que no sean saludables o que aporten poco o ninguna satisfacción, incorporando actividades creativas y que resulten gratificantes.

10. CANCIÓN.

Oye, abre tus ojos, mira hacia arriba, disfruta las cosas buenas que tiene la vida.

Una playa, un cumpleaños

Un buen recuerdo de antaño

Un olor a hierbabuena, una conversación amena

Un romance que a nacido, que te roba los sentidos

Un parque lleno de niños, un bellissimo cariño

Una lagrima, un momento, pese a todo sentimiento

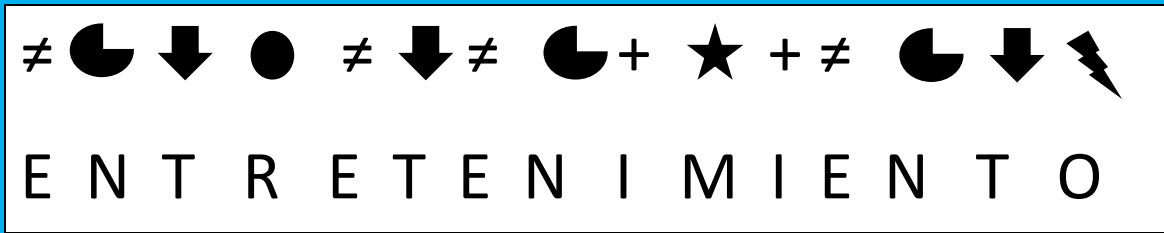
Una música muy bella, un perfume, una estrella

Mira bien alrededor, y veras las cosas buenas

Que la vida es un amor, olvídate de tus pena

Financiado por:

11. SÍMBOLOS



12. PRUEBA

Comprobar que lo ha resuelto bien.

13. A DIBUJARRRRR

Comprobar que lo ha resuelto bien.

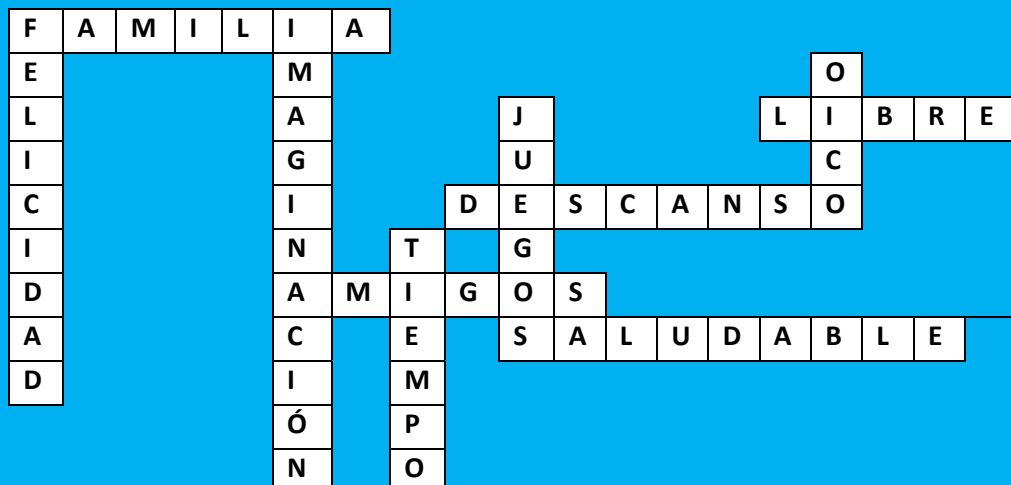
- Balón
- Ordenador
- Telescopio

14. BUSCA Y DI EN MENOS DE 15 SEGUNDOS

3 ALIMENTOS SALUDABLES: sandía, pera, plátano, pan, zanahoria, huevo, pescado...

3 POCO O NADA SALUDABLES: hamburguesa, café, vino,. Perrito caliente, refrescos azucarados, tortitas con sirope

15. CRUCIGRAMA



Financiado por:

16. MÍMICA

Comprueba que se resuelve correctamente.

- **Descansar**
- **Hacer manualidades**
- **Cocinar**

17. CANCIÓN.

Resistiré, erguido frente a todo
Me volveré de hierro para endurecer la piel
Y aunque los vientos de la vida soplen fuerte
Soy como el junco que se dobla
Pero siempre sigue en pie
Resistiré, para seguir viviendo
Soportaré los golpes y jamás me rendiré
Y aunque los sueños se me rompan en pedazos
Resistiré, resistiré

18. TABÚ

Comprueba que se resuelve correctamente.

OCIO	AFICIONES
REIR	GUSTAR
TIEMPO LIBRE	DIVERTIR
HOBBIE	COMPARTIR
AMIGOS	ACTIVIDAD

Financiado por:

PRESIÓN DE GRUPO Y PUBLICIDAD

1. CUENTA ATRÁS

Marcas L: Lanjarón, Lauki, Lays, Litoral, Larios, La Española, Legrain, Lancome, Listerine, Loewe,

2. ¿QUÉ VES?

¿Cuántas patas tiene el elefante?

4 patas

3. DESCIFRANDO

Los números son las posiciones de las vocales.

SABER DECIR NO

4. ¿CUÁL ES LA CORRECTA?

Los adolescentes suelen sufrir una mayor presión grupal por parte de:

B. Sus amigos

5. VERDADERO O FALSO

- Ridiculizar es una forma directa de ejercer Presión Grupal.
VERDADERO

Financiado por:

6. ¿QUÉ FALTA?

Completa la frase:

“Una de las razones por las que se cede a la presión grupal es para no parecer **DISTINTO/DIFERENTE** a los demás”.

7. PIQUITO DE ORO

Comprobar que está bien descrito.

8. VERDADERO O FALSO

Todo lo que se dice en los anuncios de televisión es cierto ya que existe una ley que lo regula. **FALSO**

9. ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS

Podemos comprobar lo que la publicidad nos vende y la realidad. Es un ejemplo de publicidad engañosa.

10. PIQUITO DE ORO

Describe una situación en la que hayas hecho una acción para no sentirte diferente a los demás (presión grupal). “El juez” valorara si es correcta o no.

11. TABÚ

Comprobar que lo ha realizado bien.

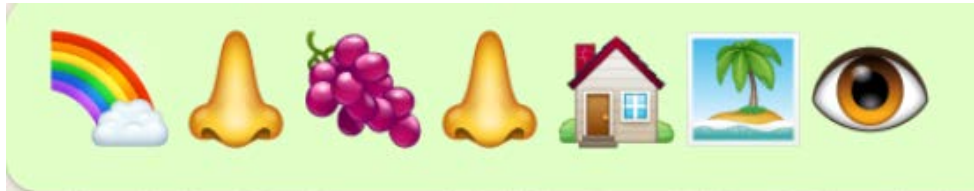


Financiado por:

12. ¿CUÁL ES LA CORRECTA?

b) Miedo

13. PALABRA SECRETA



ANUNCIO

14. ¿QUÉ FALTA?

Completa la frase: "Las empresas invierten mucho dinero en publicidad porque son conscientes de que la publicidad INFLUYE mucho en las conductas y consumos de las personas."

15. EL PUBLICISTA

Comprobar que responde correctamente.

16. TABÚ

Comprobar que responde correctamente.

**PRESIÓN
GRUPO**

INFLUENCIA

AMIGOS

RECHAZO

CEDER

Financiado por: