

NEXUS LUDI



Nexus Ludi es un juego que toma su nombre del programa Nexus.

NEXUS LUDI son palabras de origen latino que significan el Juego del Nexus (de Unión y Juego). Este juego creado por los formadores del Programa Nexus de la Asociación "Deporte y Vida" pretende precisamente unir a través del juego a todos los chicos y chicas participantes del programa así como a sus familias.

Podrás divertirte con tus amigos o con tu familia y fortalecer todos los contenidos que hemos trabajado a lo largo del programa.

Nº de jugadores: de 3 a 6 de manera individual ó de 4 a 30 (jugando en grupo).

Tipo de juego: tablero

Género: para jugar en familia y también con los amigos.

Componentes del juego

- Tablero
- Preguntas de los 7 contenidos
- Respuestas de los 7 contenidos

Contenidos del juego:

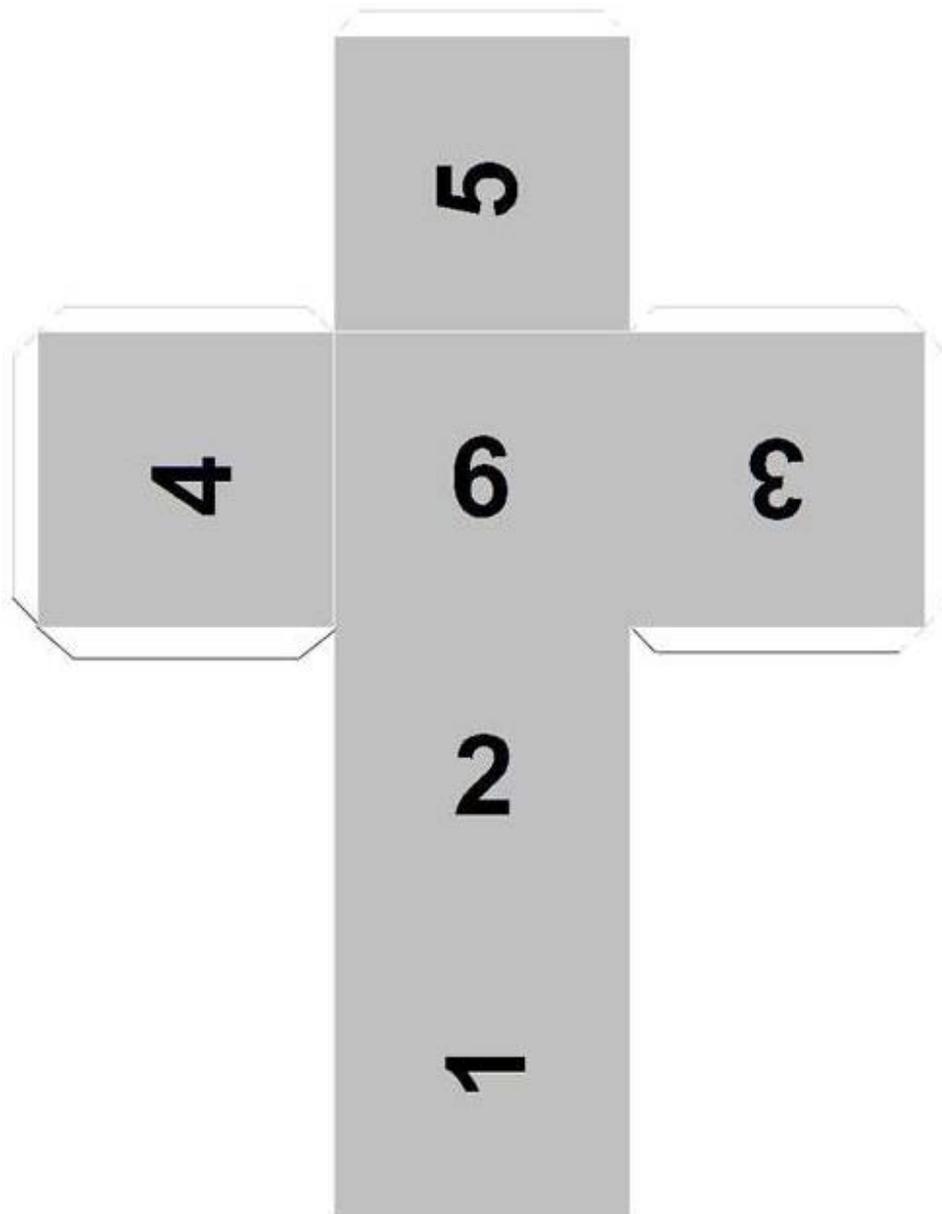
-  Alcohol y tabaco
-  Habilidades de comunicación
-  Inteligencia emocional
-  Autoestima y autocomunicación
-  Pensamiento positivo
-  Ocio y tiempo libre
-  Presión de grupo e influencia social

Financiado por:



¿Qué necesitas para jugar?

- Ordenador para ver las preguntas y respuestas de cada categoría
- Fichas de colores: Si no tienes en casa, puedes elaborarlas tú con un trozo de cartón (busca en tu cubo de reciclaje de papel de casa, seguro que algo encuentras).
- Papel y bolígrafo, lápices, rotuladores (lo que tengas a mano).
- Cronómetro
- Dado: si no tienes, también puedes elaborarlo tú. Aquí te dejamos la plantilla.
- Tablero; imprímelo o descárgalo en tu ordenador.



Financiado por:



¿Cómo jugar?

Objetivo:

Llegar a la casilla central. Debes iniciar el recorrido en la casilla del color elegido de ficha de juego. Hay que dar una vuelta completa al tablero para volver a tu casilla de salida y subir entonces a la casilla central por tu columna correspondiente.

Reglas del juego:

Tiene que existir un participante que sea el juez. Su misión es leer las preguntas y comprobar las respuestas.

Puede jugarse de forma individual o por equipos.

Para ver quién comienza la partida, los jugadores lanzan un dado y el que consigue la puntuación más alta, será el primero. Elige la casilla desde donde quiera empezar (de las 6 posibles) y el resto de jugadores se van colocando en las otras 5 casillas hacia la izquierda. Hay que ir resolviendo las preguntas o pruebas que le correspondan según el color de la casilla.

El primer jugador o el primer grupo lanza el dado y avanza desde su casilla de salida hacia la derecha tantas casillas como marque el dado. Si el jugador o grupo acierta, podrá volver a tirar sólo una segunda vez más y avanzar en el tablero. Si la 2ª vez aciertan, se quedan en la casilla a la que han llegado, si por el contrario fallan, volverán a la casilla desde donde hicieron la tirada y pasará el turno al jugador o grupo de su izquierda. Si se juega individual el jugador que tiene el turno debe elegir un contrincante con el que realizar la prueba. Si acierta, el contrincante avanza como recompensa una casilla.

El contenido de cada casilla es el siguiente: **rojo** (alcohol y tabaco), **naranja** (habilidades de comunicación), **amarillo** (inteligencia emocional), **verde** (autoestima y autocomunicación), **lila** (pensamiento positivo), **azul** (ocio y tiempo libre) y **blanco** (presión de grupo y publicidad). Las actividades irán realizándose en el orden planteado.

En una misma casilla pueden coincidir varios jugadores o equipos.

Final: el jugador tomará la columna desde el color que empezó y debe seguir avanzando hasta llegar a la casilla central con el número exacto. Si el jugador al lanzar el dado se pasara de las casillas que le quedan, se queda en la que está y pasa el turno al jugador siguiente. Una vez en la casilla central hay que resolver la **PRUEBA NEXUS**. El primer jugador o grupo que resuelvan la última prueba correctamente, ganan la partida.

Financiado por:

